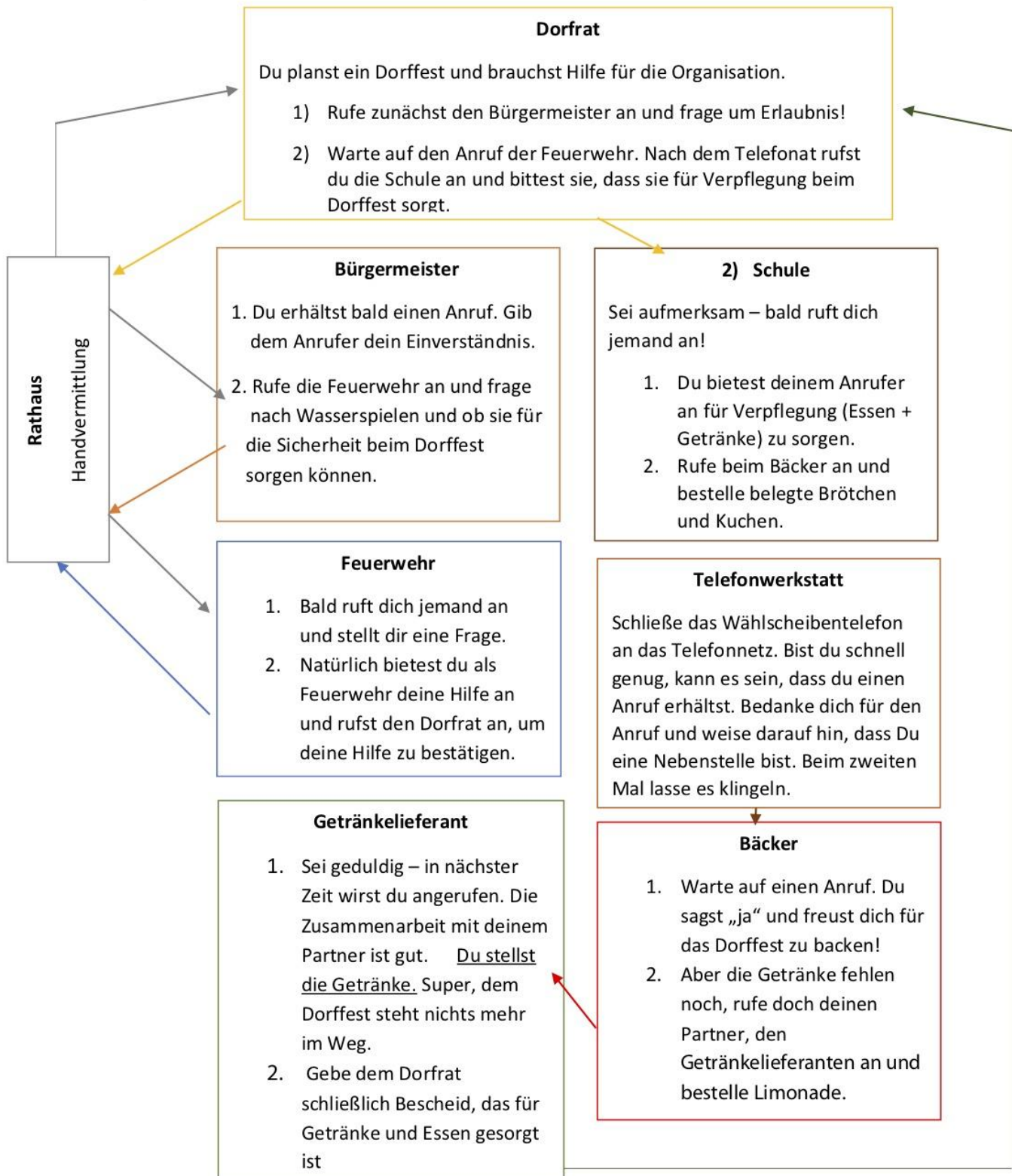


Spielidee – Organisation eines Dorffestes mit Telefonen

Die Schüler und Schülerinnen experimentieren mit der Telefontechnik und lernen dabei die Handvermittlung und die automatische Vermittlung kennen. Auf spielerische Art und Weise planen sie ein Dorffest, wozu sie die vorgegebenen Personen/Institutionen anrufen und ihre Aufgabe erfüllen.



Rathaus 10er OB

Spieleanleitung: Eure Klasse unterstützt den Dorfrat bei der Planung eines Dorffestes. Du wirst von einem Teilnehmer angerufen und erhältst eine Aufgabe, die du erfüllst. Höre aufmerksam zu! Die Telefonnummern findest du unten im Telefonbuch.

Deine Aufgabe:

1. Du erhältst bald einen Anruf. Frage, was der Anrufer möchte und Sorge dafür, dass zwei Teilnehmer miteinander verbunden werden.
⇒ **Bedienungsanleitung der Handvermittlung lesen!**



Bürgermeister OB

Spieleanleitung: Eure Klasse unterstützt den Dorfrat bei der Planung eines Dorffestes. Du wirst von einem Teilnehmer angerufen und erhältst eine Aufgabe, die du erfüllst. Höre aufmerksam zu! Die Telefonnummern findest du unten im Telefonbuch.

Deine Aufgabe:

1. Du erhältst bald einen Anruf. Gib dem Anrufer dein Einverständnis.
2. Rufe die Feuerwehr an und frage nach Wasserspielen und ob sie für die Sicherheit beim Dorffest sorgen können.



Dorfrat 703

Spieleanleitung: Eure Klasse unterstützt den Dorfrat bei der Planung eines Dorffestes. Du bist der Dorfrat und startest das Telefonspiel. Höre aufmerksam zu! Die Telefonnummern findest du unten im Telefonbuch.

Deine Aufgabe:

Du planst ein Dorffest und brauchst Hilfe für die Organisation.

- 1) Rufe zunächst den Bürgermeister an und frage um Erlaubnis!
- 2) Warte auf den Anruf der Feuerwehr. Nach dem Telefonat rufst du die Schule an und bittest sie, dass sie für Verpflegung beim Dorffest sorgt.

Telefonbuch

Dorfrat: **703

Rathaus: **701/702

Bürgermeister: **701

Feuerwehr: **702

Schule: **711

Bäcker: **712

Getränkeliieferant: **713

Schule 711

Spieleanleitung: Eure Klasse unterstützt den Dorfrat bei der Planung eines Dorffestes. Du wirst von einem Teilnehmer angerufen und erhältst eine Aufgabe, die du erfüllst. Höre aufmerksam zu! Die Telefonnummern findest du unten im Telefonbuch.

Deine Aufgabe:

Sei aufmerksam – bald ruft dich jemand an!

1. Du bietest deinem Anrufer an für Verpflegung (Essen + Getränke) zu sorgen.
2. Rufe danach beim Bäcker an und bestelle belegte Brötchen und Kuchen.



Bäcker 712

Spieleanleitung: Eure Klasse unterstützt den Dorfrat bei der Planung eines Dorffestes. Du wirst von einem Teilnehmer angerufen und erhältst eine Aufgabe, die du erfüllst. Höre aufmerksam zu! Die Telefonnummern findest du unten im Telefonbuch.

Deine Aufgabe:

1. Warte auf einen Anruf. Du sagst „ja“ und freust dich für das Dorffest zu backen!
2. Aber die Getränke fehlen noch, rufe doch deinen Partner, den Getränkelieferanten an und bestelle Limonade.

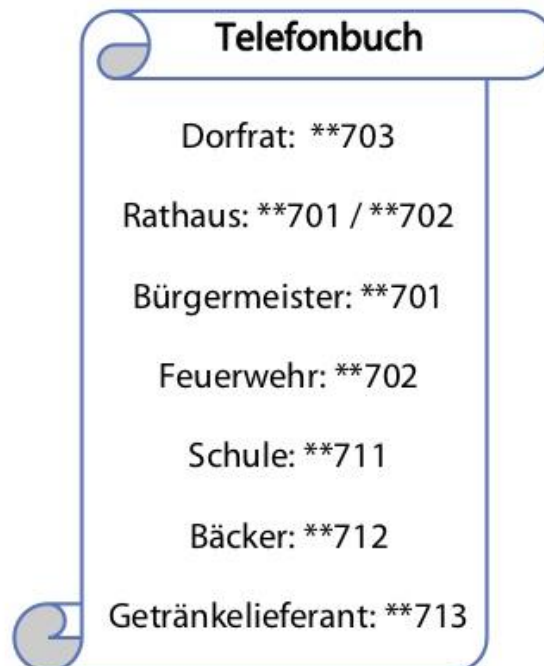


Getränkeliieferant 713

Spieleanleitung: Eure Klasse unterstützt den Dorfrat bei der Planung eines Dorffestes. Du wirst von einem Teilnehmer angerufen und erhältst eine Aufgabe, die du erfüllst. Höre aufmerksam zu! Die Telefonnummern findest du unten im Telefonbuch.

Deine Aufgabe:

1. Sei geduldig – in nächster Zeit wirst du angerufen. Die Zusammenarbeit mit deinem Partner ist super. Du stellst die Getränke. Super, dem Dorffest steht nichts mehr im Weg.
2. Gebe dem Dorfrat schließlich Bescheid, das für Getränke und Essen gesorgt ist



Telefonwerkstatt OB

Spieleanleitung: Eure Klasse unterstützt den Dorfrat bei der Planung eines Dorffestes. Du bist in der Werkstatt und reparierst das Telefon.

Deine Aufgabe:

1. Schließe das Wählscheibentelefon an das Telefonnetz.
2. Bist du schnell genug, kann es sein, dass du einen Anruf erhältst.
3. Bedanke dich für den Anruf und weise darauf hin, dass Du eine Nebenstelle bist.
4. Beim zweiten Mal lasse es klingeln.



Feuerwehr OB

Spieleanleitung: Eure Klasse unterstützt den Dorfrat bei der Planung eines Dorffestes. Du wirst von einem Teilnehmer angerufen und erhältst eine Aufgabe, die du erfüllst. Höre aufmerksam zu! Die Telefonnummern findest du unten im Telefonbuch.

Deine Aufgabe:

1. Bald ruft dich jemand an und stellt dir eine Frage.
2. Natürlich bietest du als Feuerwehr deine Hilfe an und rufst den Dorfrat an, um deine Hilfe zu bestätigen.

